7-14 答:（1）派生类对象可以隐含转换为基类对象；

（2）派生类对象可以初始化基类引用；

（3）派生类的指针可以隐含转换为基类的指针；

（4）基类对象一般无法被显示转换为派生类对象，除非派生类有接收基类类型（或引用类型）参数的构造函数；

（5）执行基类向派生类的转换时，一定要确保被转换的指针和引用所指向或引用的对象符合转换的目的类型；

在多继承或虚拟继承的情况下，指针的转换并非都保持原先的地址不变，地址的算术运算可能在指针转换时发生。

8-1 答：多态是指同样的信息被不同类型的对象接收时导致不同的行为。

实现类型：编译时的多态和运行时的多态。

8-2 答:抽象类：带有纯虚函数的类。抽象类的主要作用是通过它为一个类族建立一个公共的接口，使他们能够更有效地发挥多态特性。抽象类的派生类不一定需要给出纯虚函数的实现。

11-1 答：略。